



## Vademecum per una corretta esecuzione di S.P.I.L.L.O.

### *Condizioni minime da rispettare per l'erogazione del test*

1. Ambiente adiacente alla classe, senza elementi di disturbo esterni
2. Un banco o una scrivania e due sedie poste una di fronte all'altra
3. Un computer con installato il programma Spillo
4. Il brano da sottoporre ai bambini su un apposito cartoncino opaco bianco

### *Procedura*

1. Prima di iniziare l'insegnante deve accendere il computer e caricare il programma, predisponendo i dati della classe sulla base del registro degli iscritti (per maggiori approfondimenti consultare il manuale tecnico)
2. I bambini vengono chiamati uno alla volta dall'insegnante
3. Quando sullo schermo compare il testo da leggere, l'insegnante consegna al bambino il cartoncino con il testo stampato e gli dà le istruzioni: **“leggi questo testo cercando di essere veloce, ma di non fare errori fino a quando io ti dirò STOP. Non è una gara di lettura, ma una piccola prova di verifica”**
4. Dopo aver messo a suo agio il bambino, l'insegnante dà il via alla lettura, cliccando sull'apposita icona, e attivando un cronometro che conta il tempo.
5. Trascorsi 60 secondi un segnale acustico avvisa del termine della prova e invita l'insegnante a cliccare sull'ultima parola pronunciata dal bambino. In quel momento il programma calcola il numero di parole lette in un minuto.
6. Se il bambino nel corso della lettura commette un errore, l'insegnante clicca sulla parola letta in modo errato con il tasto di sinistra e il contatore provvederà a registrarla come errore.
7. Se successivamente il bambino si auto corregge, è sufficiente cliccare di nuovo il tasto sinistro del mouse per segnalare l'autocorrezione.

### *Risultati*

I risultati vengono confrontati con i livelli attesi, per cui la lettura del bambino viene valutata con uno dei seguenti giudizi, in relazione all'accuratezza e alla velocità:

- criterio pienamente raggiunto
- prestazione sufficiente rispetto al criterio
- richiesta di attenzione
- richiesta di intervento immediato

Il programma restituisce inoltre un **“codice unico”** di valutazione secondo la medesima scala, se questo codice unico è una **“richiesta di intervento immediato”** si consiglia un approfondimento specialistico.

Se il codice unico indica una richiesta di attenzione è utile che l'insegnante assegni attività suppletive di lettura ai genitori e, dopo circa 1 mese verifichi nuovamente se il livello di abilità è migliorato. Qualora venga confermato il giudizio di **“richiesta di attenzione”**, si consiglia un approfondimento specialistico.

**N.B.:** in caso di bambini stranieri il test può essere somministrato solo in cui l'allievo sia stato esposto da almeno due anni scolastici all'apprendimento della lettura in italiano. Se i bambini hanno iniziato la prima elementare in Italia, il test può essere somministrato così come per i bambini italiani. L'unica eccezione riguarda gli errori di pronuncia che non devono essere rilevati.



## Composizione del “Kit” per la sperimentazione

Tutti gli strumenti necessari per la sperimentazione di SPILLO sono scaricabili dall'apposita pagina web: <http://spillo-scuola.anastasis.it>

### Gli strumenti a disposizione sono:

1. Il programma SPILLO (la versione si aggira intorno ai 100 MB e per scaricarlo è consigliata una linea ADSL).
2. Il manuale tecnico per l'uso del programma in formato PDF.
3. Il vademecum con le istruzioni per svolgere al meglio la somministrazione di Spillo, in formato PDF.
4. Il modulo per il consenso al trattamento dei dati, in formato doc e modificabile dalle scuole, qualora sia necessario farlo firmare alle famiglie.
5. Il brano da far leggere ai bambini durante il test “Ho paura” in formato PDF, qualora si dovesse rendere necessario la riproduzione in cartoncino bianco opaco, così come viene fornito da Anastasis o Giunti Scuola.

## Assistenza tecnica e risoluzione dei problemi

In caso di problemi che non determinano alcun blocco all'esecuzione del programma, inviare una mail al seguente indirizzo: [assistenza-spillo@anastasis.it](mailto:assistenza-spillo@anastasis.it). Lo stesso indirizzo può essere utilizzato per eventuali e graditi suggerimenti.

In caso di problemi che impediscono l'uso del programma, si può telefonare al seguente numero di telefono: 051-2962128, dalle ore 9:00 alle ore 12:30 nei giorni feriali.

**Nota bene:** SPILLO, seppure in versione avanzata, dal punto di vista tecnologico è ancora un prototipo e se dovessero insorgere dei problemi, la cooperativa Anastasis effettuerà degli aggiornamenti sulla versione del programma scaricabile.